



## Règles locales 2014

**1 - Les règles du jeu sont celles approuvées par Golf Canada. Les règlements locaux sont en vigueur, incluant le règlement des nouvelles trappes de sable (trous 2-3-4-11-13-14-15 et celles ) du 16 autour du vert. Si votre balle repose dans une de ces trappes, vous pouvez lever votre balle et la placer dans le fond de latrappe dans le même angle de sortie même si cela vous rapproche du vert.**

**2 - Position améliorée: Une balle reposant sur tout espace coupé ras dans votre propre allée peut être marquée et levée sans pénalité et placée avec la main à pas plus d'un pied (30 cm) de son emplacement original, mais pas plus près du trou. Dès que la balle est ainsi placée, elle est en jeu à cette position et elle ne doit pas être relevée selon la présente règle locale. Si la balle se déplace après que le joueur se soit apprêté à la frapper, pénalité d'un coup (Règle 18-2b)**

**3 - À tout endroit sur le parcours, une balle qui est enfouie dans sa marque d'impact dans le sol (sauf à l'intérieur des piquets jaunes et rouges) peut être levée sans pénalité, nettoyée et laissée tomber aussi près que possible de l'endroit où elle repose, mais pas plus près du trou (Règle 20)**

**4 - Les arbres en croissance, identifiés par un ruban, et les rocailles doivent être protégés, allègement de la balle sans pénalité. Une balle reposant près d'une souche peut être levée sans pénalité. Dans ces cas, on laisse tomber la balle aussi près que possible de l'endroit où elle reposait sans que l'obstacle soit directement dans la ligne de jeu.**

**5 - Les pierres dans les fosses de sable sont des obstructions amovibles (Règle 24-1)**

**6 - Au trou 6, une zone de protection est identifiée à la gauche du chemin entre 50 verges et les marqueurs jaunes et rouges du lac, cette zone doit être considérée comme réparation. Une balle se retrouvant danscette zone doit obligatoirement être jouée dans le "Dropping aréa" le plus près, sans se rapprocher du trou.**

**7 - Au trou 17, si la balle se retrouve à l'intérieur des marqueurs du lac, si vous décidez de lever votre balle, vous devez utiliser le "Dropping aréa" à l'avant du lac.**

**8- On vous demande d'accorder une attention spéciale au temps de jeu. Vous devez suivre le foursome qui vous précède. Votre collaboration est essentielle.**

**9- La réparation de vos divots et des marques sur les verts est essentielle si on veut garder notre terrain en bon état.**

Merci de votre collaboration

Bernard Laflamme, capitaine